

# 26. óra Multimédia\_1

BLZS<sup>©</sup>

**Definíció:** A szó latin eredetű, összetett szavainak jelentése: **multi = sok**, **medium =** közbülső helyen található, általános közeg, **közvetítő elem** -> nyilvánosság (**illetve ennek többes száma - média**).



Napjainkban már inkább az információt közvetítő közeg (információk terjesztésére és bemutatására szolgáló eszköz) értelemben használatos.

Megjegyzés: ügyeljünk arra, hogy a „médiák” kifejezés használata a fentiek alapján helytelen! Azaz vagy a médiumok, vagy a média használható.



# Médiumok egyik csoportosítása

BLZS©

auditív (hallás útján felfogott) – például **zene**,  
**zaj**, **beszéd**



vizuális (látás útján felfogott) – például **szöveg**,  
**ábra**, **kép**



A felhasználó „párbeszédet” folytathat a rendszerrel, melynek során befolyásolni képes a rendszer működését, kiválthat hatásokat és felidézhet tartalmakat - mindezt a valós futásidőben.



## Szeretné felkelteni diákjai figyelmét?

Örömmel mutatjuk be az új Alf interaktív szoftvert,  
melyben egyszerű interaktív tesztek készíthet.

Győződjön meg róla Ön is!  
Tölts le a próbaverziót!



LETÖLTÉS

Magyar ▼



Amikor a végső felhasználó (befogadó) **irányítani tudja, hogy mikor és milyen elemeket szeretne megnézni, akkor az interaktív multimédia hipermédiává válik.**

Manapság a legtöbb esetben a multimédia-anyagok egyszerre interaktívak és hipermédiások is.

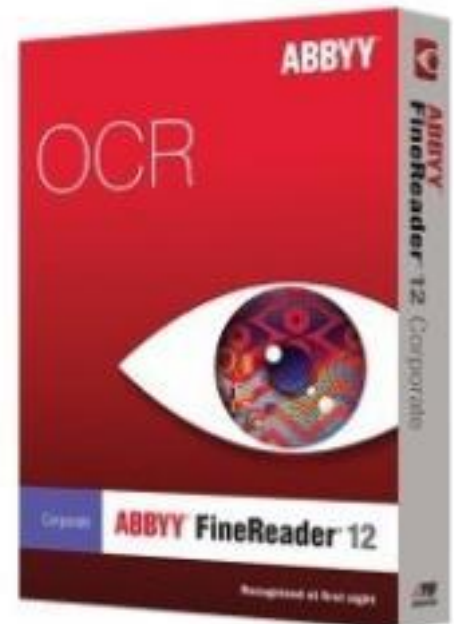


# A multimédiás alkalmazások alkotóelemei

BLZS©

- Szöveg

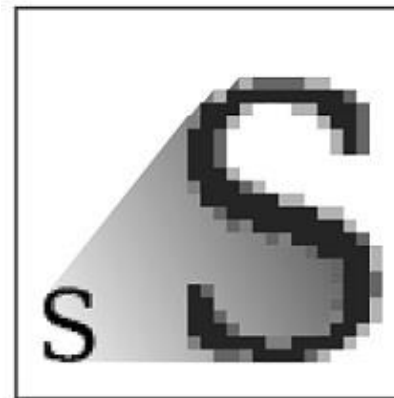
- A legelterjedtebb a begépelés.
- Hosszabb szövegek esetében már érdemes a digitalizálásnál a lapolvasók -szkenner használata is.
- Az ekkor képként megkapott szöveg az úgynevezett OCR (Optical Character Recognition) programmal átalakítható.



# A multimédiás alkalmazások alkotóelemei BLZS©

- Kép

Különböző formátumokkal találkozhatunk, melyek közül a legelterjedtebbek: GIF, JPG, PNG (tömörített), illetve EPS, BMP (nem tömörített). Vannak olyan formátumok is (pl. TIFF), amelyeknek tömörített és tömörítetlen változata is létezik.



BITMAP

.jpeg .gif .png



OUTLINE

.svg

# A multimédiás alkalmazások alkotóelemei BLZS©

## • Hang

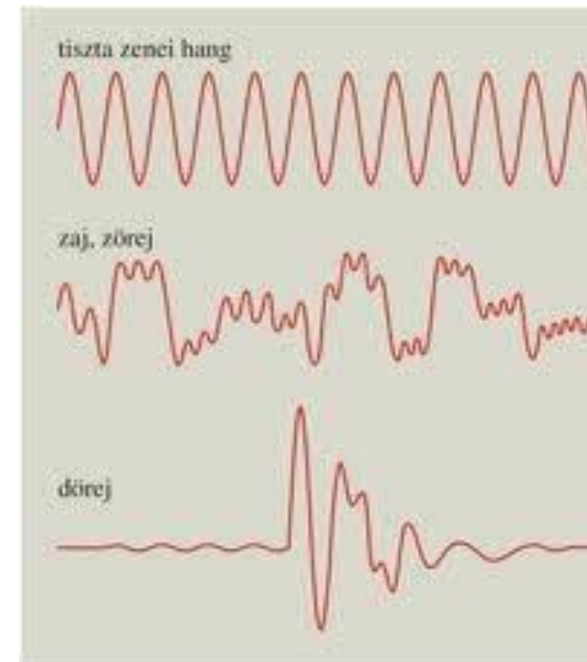
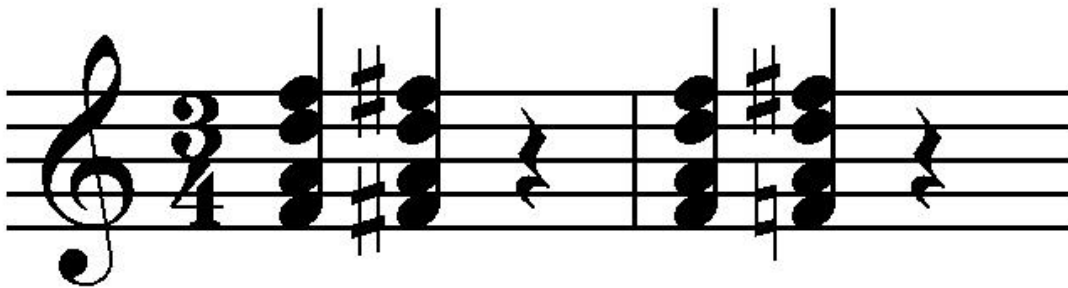
időfüggő elem, hiszen a hangszórón áradó információ folyamatosan, dinamikusan változik.

Fontos jellemzőik: **hangszín**: egy hangjelnek a frekvenciatartományon belüli helyzete;

**hangmagasság**: a hangjelnek a frekvenciája.

**hangerő**: a hangrezgés amplitúdója (legnagyobb kitérése).

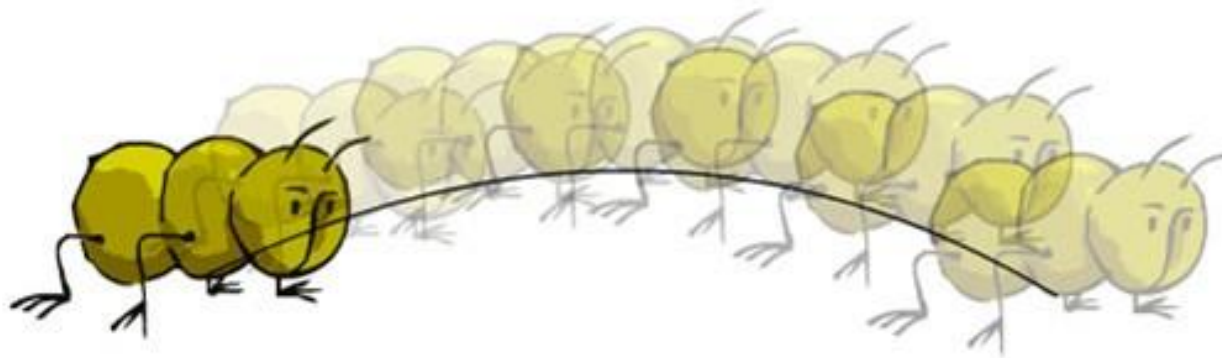
Értékét akusztikus decibelben mérjük.



# A multimédiás alkalmazások alkotóelemei BLZS<sup>©</sup>

- Animáció

Állóképsorozat, amivel megfelelő sebességű lejátszás esetén (minimálisan 7-8 kép másodpercenként) mozgásszimulációt lehet megvalósítani, több információ közölhető, mint egy-egy állókép használatával, de helyfoglalási méretükben jóval kisebbek, mint a videók.



# A multimédiás alkalmazások alkotóelemei BLZS©

- Videó

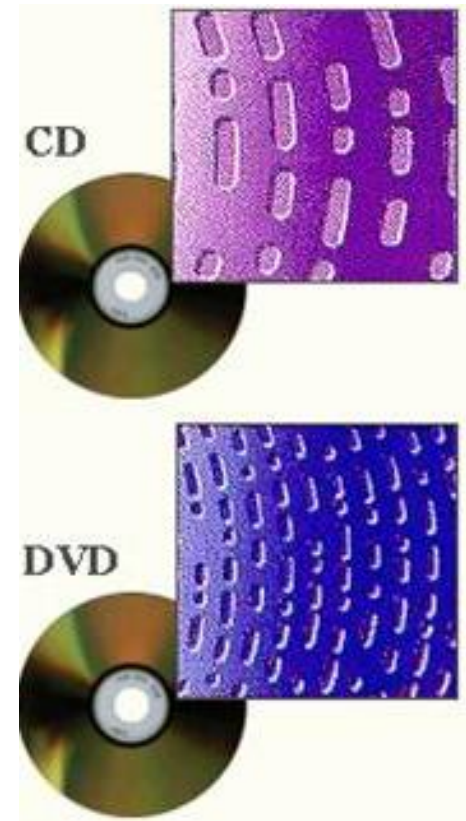
A videofilm is képkockákból áll. A videofilmek nagyméretű állományok, melyeket tömöríteni kell. A legelterjedtebb tömörített formátumok az AVI, MOV, MPEG 1, MPEG 2 és MPEG 4.



# Optikai tárolók:

**CD** (Compact Disk) 650MB - 800MB

**DVD** (Digital Video/Versatile Disc)  
4,7 GB - 8,5 GB - 17 GB;



# Kiterjesztések!

Szöveges: .TXT .DOC .PDF .DOCX



Futtatható: .EXE .BAT .COM



Grafika: .JPG .TIF .GIF .BMP



Tömörített: .ARJ .RAR .ZIP



Videó: .AVI .WMV .MP4 .DIVX .XVID



Hang: .WAV .MID .MP3 .WMA

