



A Scottie Go Basic használata!

BLZS[©]



MIT TARTALMAZ A DOBOZ?



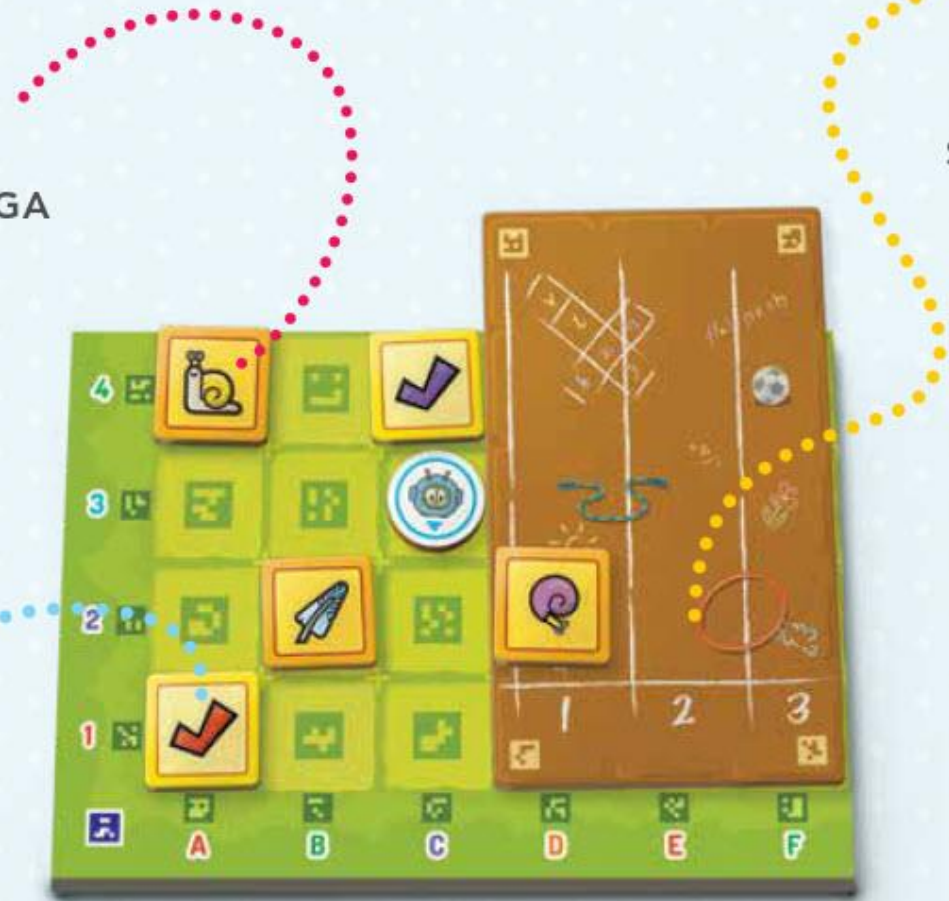
- 1** 53 karton elem a kód összeállításához, melyek kompatibilisek a Scottie Go! EDU alkalmazással és a játék iskolai változatával.
- 2** Kétoldalas, összehajtható játéktábla, ahol Scottie kalandjai zajlanak.
- 3** Négyzet alakú karton elemek/mezők: akadályok, tavak, hidak, rétek, gyűjthető tárgyak, pipával jelölt mezők, dombok – a játéktábla módosításához.
- 4** Két extra felület a játéktáblára: Játsszótér és Halastó.
- 5** 52 db Kihívás kártya a kód vagy a feladatok módosítására.
- 6** 3 db fa Scottie-bábu a hozzá tartozó matricákkal.
- 7** Üres, biankó elemek saját utasítások és kihívások készítéséhez.





MINDEN
GYŰJTHETŐ
TÁRGYAT
NARANCSSÁRGA
KERETTEL
JELÖLTÜNK.

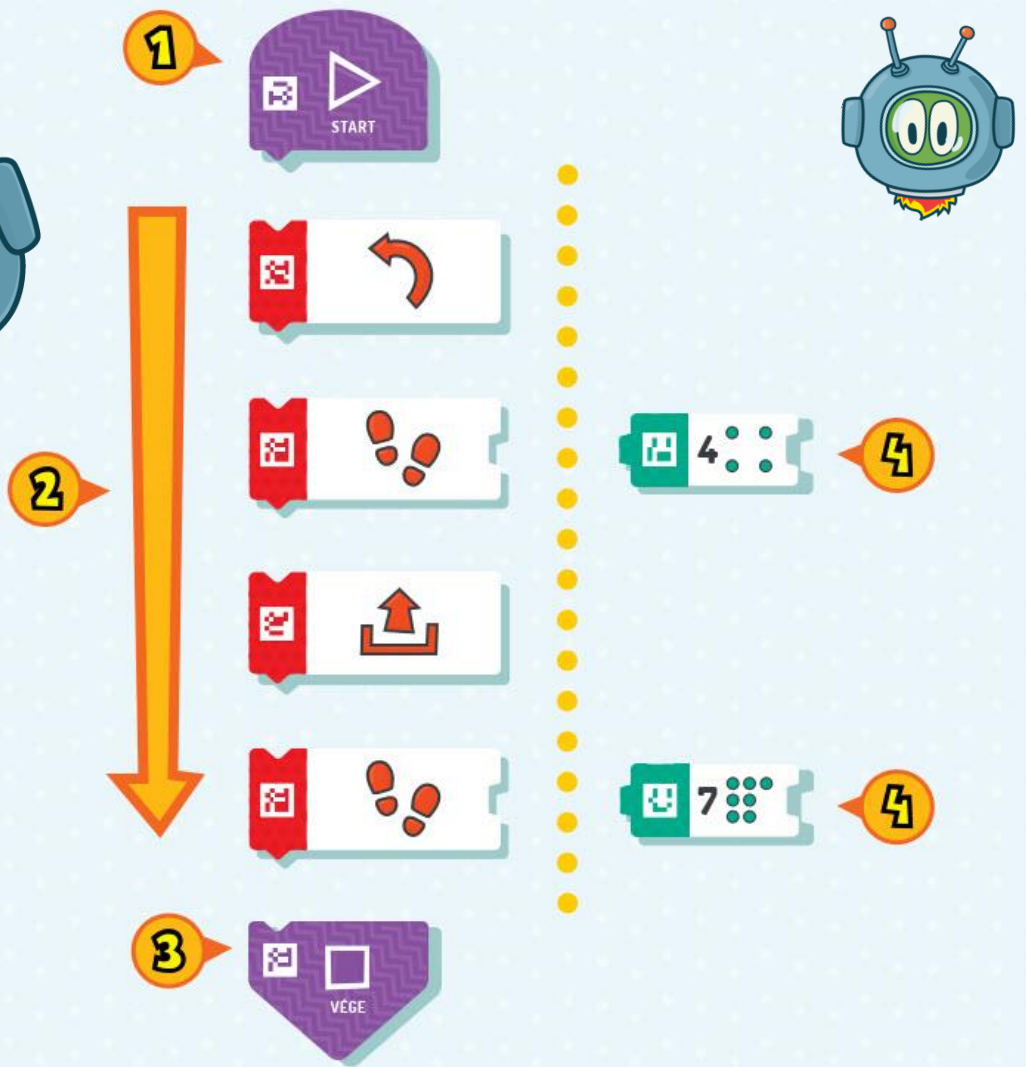
ÉS SCOTTIE-
NAK MINDEN
PIPÁVAL
JELÖLT
MEZŐN
ÁT KELL
HALADNIA
VAGY MEG
KELL RAJTA
ÁLLNIA.



HA A FELADAT
TARTALMAZZA
A JÁTSZÓTÉR
FELÜLETET,
SCOTTIE-NAK A
JÁTSZÓTÉREN
KELL ÁLLNIA
A PROGRAM
VÉGÉN.



- 1** Minden program a START elemmel kezdődik.
- 2** A START elem után jöhetnek a konkrét utasítások, amiket Scottie követni fog a meghatározott sorrendben.
- 3** Minden programot a VÉGE elemmel kell lezárni.
- 4** Néhány parancs esetében egyéb adatokat is meg kell adnotok kiegészítő elemek segítségével. Például a LÉPJ! elem mellett meg kell adnotok azt a számot is, amennyit Scottie lépni fog.





AZ INGYENES SCOTTIE GO! EDU ALKALMAZÁS LETÖLTÉSE

A **Scottie Go! Basic** változatának kódelemei kompatibilisek a **Scottie Go! EDU** alkalmazással és használhatóak a játék teljes (ún. Iskolai) változatával.

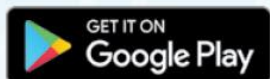
1. lehetőség

Nyisd meg az eszközön a **Google Play-t** vagy az **App Store-t**! Keress rá az alkalmazás nevére: **Scottie Go! EDU**, majd az alkalmazás ikonjára kattintás után válaszd a **Telepítés/Letöltés** lehetőségeket. Ha szükséges, add meg a jelszavad az adott áruház használatához.



2. lehetőség

Ha van telepített QR-kód-olvasód, csak szkenneld be a lent látható kódot. A rendszer automatikusan a megfelelő áruházba irányít, ahonnan letöltheted az alkalmazást. Kiklikelj a **Telepítés/Letöltés** gombok valamelyikére, ha szükséges, add meg jelszavad, s már indul is a letöltés.



3. lehetőség

Ha az eszközöd **Windows-alapú**, és legalább a 7-es verzió fut rajta, töltsd le az alkalmazást a **www.scottiego.hu** oldalról.





SZÁMJEGYEK

A számjegy-elemeket összekapcsolhatjátok egymással, hogy egy új szám jöjjön létre. Például, ha két „1”-est egymás mellé raktok, akkor 11-et kaptok. Összeadni és kivonni is lehet a számokat, hogy más számot kapjatok. Ehhez használjátok a **PLUSZ** vagy a **MÍNUSZ** elemeket!



Feladatok: 1–10



START – ezzel az elemmel kezdődik a kód.



VÉGE – ezzel az elemmel zárul a kód.



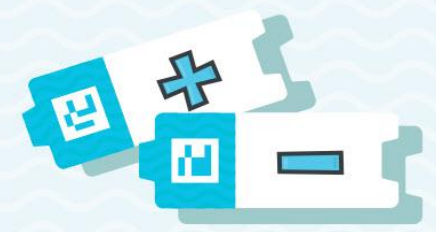
FORDULJ BALRA! – Scottie balra fordul (90°)



FORDULJ JOBBRA! – Scottie jobbra fordul (90°)



LÉPJ! – Hány lépést kell Scottie-nak tennie? A „Mínusz” elemmel Scottie hátrafelé mozog.



PLUSZ ÉS MÍNUSZ





Feladatok: 11-től



UGORJ! – ugrás egy dombra vagy egy jégtáblán át. Ha nincs akadály Scottie előtt, akkor az előtte lévő mezőre fog ugrani.



EMELD FEL! – Scottie felvesz egy tárgyat arról a mezőről, ahol éppen áll.



Miután sikeresen megoldottátok a Tanári útmutató 1–20. feladatait



ISMÉTLÉS – a kód egy részének többszöri lejátszása. Meg kell adni az ismétlések számát, és fontos használni az **ISMÉTLÉS / FELTÉTEL VÉGE** elemet is.



ISMÉTLÉS / FELTÉTEL VÉGE – ismétlés vagy megadott feltétel vége, lezárása.

* Minden **Scottie Go! Basic** elem kompatibilis a **Scottie Go! EDU**-val.

KARTON ELEMÉK/MEZŐK ÉS KIEGÉSZÍTŐK LISTÁJA



PIPÁVAL JELÖLT MEZŐK – Olyan mezők, amelyeken Scottie-nak vagy át kell mennie, vagy pedig meg kell állnia.

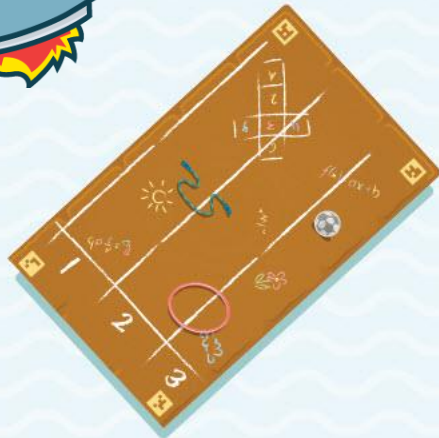


GYŰJTHETŐ TÁRGYAK – Tárgyak, amiket Scottie-nak fel kell emelnie és össze kell gyűjtenie a feladat teljesítéséhez.





TÓ – Scottie nem tud sétálni a tavon.



JÁTSZÓTÉR – Ha a Játszótér megtalálható a játéktáblán, Scottie-nak a Játszótéren kell befejezni a feladatát. Mindenféle korlátozás nélkül sétálhat a Játszótéren.



AKADÁLYOK – Olyan elemek, amelyeken Scottie nem tud sétálni, azokra nem tud felugrani. Csak megkerülni tudja ezeket.



JÉGTÁBLA – Scottie nem tud átsétálni a jégtáblán a **LÉPJ!** utasítással, de az **UGORJ!** paranccsal át tudja ugrani.



HÍD – Ezen a mezőn Scottie tud sétálni. El lehet helyezni a játéktáblán, víz vagy tó felett.



DOMB – Erre a mezőre Scottie a **LÉPJ!** utasítással nem, de az **UGORJ!** utasítással fel tud jutni. Lejönni a **LÉPJ!** vagy az **UGORJ!** utasításokkal tud.

